Joystick Cat



Integrante: Gabriel Rodrigues da Silva

Email: pernudinho.12@gmail.com

Joystick Cat Studios é uma desenvolvedora de jogos independentes focada em criar experiências imersivas, criativas e acessíveis para todos os tipos de jogadores. Nosso site serve como um hub central para nossos projetos, onde jogadores podem acompanhar o desenvolvimento de novos títulos, baixar demos e conhecer a nossa equipe.

**Descrição do Projeto que Será Desenvolvido**

O projeto atual da Joystick Cat é o desenvolvimento de um jogo de um Rpg chamado "Hostile unkown". O jogo se passa em um mundo pós-apocalíptico, onde o jogador assume o papel de uma Arqueologo que busca vestígios de civilizações antigas e desvenda mistérios que conectam o passado ao presente.

**Problema que sera abordado**

Além de oferecer entretenimento, "Hostile Unkown" visa abordar questões reais como a crise climática, o impacto ambiental da humanidade e a preservação da memória cultural. Através da metáfora de um mundo em decadencia, o jogo convida os jogadores a refletirem sobre suas ações no presente e o futuro do planeta, incentivando a empatia, consciência ecológica e responsabilidade social.

Programas e Recursos que Serão Utilizados para o Desenvolvimento

Godot: programa de desenvolvimento de jogos.

Asesprite: Ferramenta para o desenvolviemento da pixelart.

FMOD: integração e criação de trilhas sonoras e efeitos sonoros imersivos.

Trello / Notion: organização de tarefas, cronograma de desenvolvimento e colaboração entre equipes.

Git / GitHub: controle de versão e trabalho colaborativo em código.